

Force	Apparence	Ruse	Charisme
Constitution	Rapidité	Volonté	Points de Héros
Dextérité	Savoir	Perception	Points de fatigue /
Attaques			
SC / PdM		Dommmages	Init. Déf. Notes
CAC			
CAD			
Style de combat habituel* :			
Notes :			

Localisations		PdV					Cont.	Perf.	Tran.	Bal.
		1	2	3	4	5				
1	Jambe D									
2	Jambe G									
3-4	Bras D									
5	Tête									
6-7	Bras G									
8-9-10	Torse									
*	Coeur									
Armure										

Force	Apparence	Ruse	Charisme
Constitution	Rapidité	Volonté	Points de Héros
Dextérité	Savoir	Perception	Points de fatigue /
Attaques			
SC / PdM		Dommmages	
Init. Déf.		Notes	
CAC			
CAD			
Style de combat habituel* :			
Notes :			

Localisations de face		PdV					Cont.	Perf.	Tran.	Bal.
		1	2	3	4	5				
1-2	Patte av G									
3-4	Patte av D									
5-6	Tête									
7	Flanc									
8-9-10	Poitrail									
*	Cœur									
Localisations de dos		PdV					Cont.	Perf.	Tran.	Bal.
1-2	Patte ar G									
3-4	Patte ar D									
5-6	Flanc									
7-8	Croupe									
9-10	Queue									
Armure :										